

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Белорусский государственный университет
информатики и радиоэлектроники»

Преподаватели с опытом
коммерческой разработки

Соответствие требованиям
современного рынка

Сотрудничество с компаниями
Yadro, Modsen, Qulix Systems,
iTechArt, SoftTeco, Яндекс,
Т-Банк, LeverX International



Приемная комиссия:
г. Минск, ул. П.Бровки, 4, каб. 310
Телефон: +375 17 293 88 15
ФКСиС: г. Минск, ул. Гикало, 9, каб. 421
Телефон: +375 17 293 85 50



Факультет компьютерных
систем и сетей

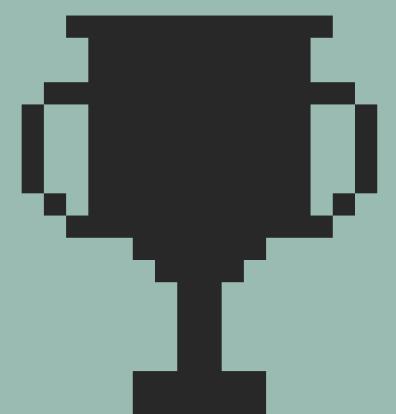
От мечты к успеху!

ФКСиС является одним из ведущих факультетов в Республике Беларусь по подготовке IT-специалистов. Наш факультет – это пространство для творчества, инноваций и профессионального роста. Здесь каждый может воплотить свои идеи в жизнь.

Более 1500 студентов

на трех специальностях:

- Компьютерная инженерия
- Программная инженерия
- Информатика и технологии программирования



BIT-Cup

Соревнование, ориентированное на практическое применение знаний и навыков студентов. Проводится при поддержке компаний-партнёров, которые предоставляют задания и необходимые ресурсы для их выполнения.



BSUIR Open

Крупнейший в стране чемпионат по спортивному программированию, проводимый на базе факультета. С каждым годом он привлекает все большее количество участников не только из Беларуси, но и из-за рубежа.

Олимпиады



icpc

С 2006 года на базе кафедры информатики функционирует Центр по подготовке студентов университета к участию в международных олимпиадах по программированию.

Сборные команды БГУИР успешно выступают на таких известных международных соревнованиях, как ACM ICPC, KPI-Open, Imagine Cup и RuCTF.

В 2023 и 2024 году команда факультета представляла Беларусь на международном чемпионате по программированию «ICPC World Finals».

ИиТП

Основные направления обучения: разработка ПО, алгоритмы и структуры данных, архитектура ПО, системное программирование.

Главное отличие от других специальностей университета – углубленная подготовка в области прикладной математики, что помогает создавать крупные информационные системы, работающие с большим объемом данных.

С первого курса студенты знакомятся с основами алгоритмизации и программирования. Затем изучаются веб-технологии, разработка ПО для мобильных платформ. Детально рассматривается архитектура вычислительных устройств, операционные системы, методы оптимизации программ и работа с системами управления баз данных.

На базе кафедры информатики работает совместная учебная лаборатория БГУИР-YADRO, где любой студент может попробовать себя в проектировке систем на кристалле.

Инженер-программист

КИ (ВМСиС)

На дисциплинах, связанных с программированием, студенты изучают основы алгоритмизации, веб-технологий и жизненный цикл разработки ПО. Достаточно времени уделяется изучению различных операционных систем, взаимодействие с периферийными устройствами и изучение языков низкого уровня.

Студенты знакомятся с аппаратным обеспечением и устройством компьютера, изучают простейшие логические элементы, разрабатывают собственные цифровые устройства. Для этого на кафедре функционирует отдельная лаборатория, где каждый желающий может воспользоваться необходимым оборудованием и материалами.

Сети – одно из ключевых направлений на профилязации ВМСиС. Здесь объясняется, что такое компьютерные сети в принципе, зачем они нужны и как происходит обмен информацией. В конце обучения студенты создают сложные компьютерные сети, используя современное сетевое оборудование.

Инженер-системотехник

ПИ

Выпускники «Программной инженерии» владеют всеми этапами процесса разработки программного продукта: планирование и согласование с заказчиком, установка и ввод ПО в эксплуатацию, сопровождение и поддержка продукта.

Специальность дает возможность попробовать себя в таких направлениях, как:

- разработка нового ПО для различных платформ;
- дизайн пользовательских интерфейсов;
- проектирование и реализация программных, аппаратных комплексов и кросс-платформенных приложений;
- тестирование программного обеспечения;
- сопровождение программного обеспечения;
- управление проектами.

Выпускники умеют создавать качественное и жизнестойкое ПО, соответствующее требованиям заказчика и охватывающее все современные сферы: от мобильной и веб-разработки до программирования аппаратуры и ПО для операционных систем.

Инженер-программист

КИ (ВС)

Основная часть обучения концентрируется на разработке интегральных микросхем с помощью языков описания аппаратуры, проектирование систем на кристалле и конструирование мобильных устройств в различных САПР.

Также как и на других специальностях факультета изучаются основы алгоритмизации и разработка программных продуктов. Студенты знакомятся с обработкой цифровых сигналов и изображений, алгоритмическими основами компьютерной графики и ее математическим описанием.

В процессе обучения рассматриваются различные аппаратные платформы и операционные системы. Одним из направлений обучения является реализация параллельных вычислений с помощью графических процессоров.

Выпускники знают алгоритмические, программные и аппаратные аспекты вычислительных машин, умеют проектировать встраиваемые системы реального времени на базе новейших технологий.

Инженер-системотехник